



Cs2 ITEC bietet Ihnen als Berufseinsteiger oder erfahrenem Spezialisten ausgezeichnete Möglichkeiten der fachlichen und persönlichen Weiterentwicklung.

Bei spannenden und abwechslungsreichen Tätigkeiten für internationale Großkunden und Konzerne, bauen Sie, je nach Aufgabenstellung und Position tiefes Fachwissen in neuesten Technologien oder breites Projektleitungs- bzw. Führungs-Know-how auf. Durch die Vielzahl unserer Themen können wir Ihnen, je nach persönlichen Wünschen, verschiedene Technologiebereiche und Aufgabenstellungen anbieten.

---

## Mitarbeiter (m/w/d) Entwicklung und Testing - Integrated Power Box (IPB)

Standort: Mönsheim

---

### Diese Aufgaben warten auf Sie:

- Absicherung von Bauteilfunktionen wie beispielsweise dem HVHeizer, DCDCWandler und SAC der Integrated Power Box
- Entwicklung anhand des Produktentstehungsprozesses
- Messauswertung, Fehleranalyse und Fehlerverfolgung des Funktionsverhaltens an Prüfständen und im Fahrzeug
- Erstinbetriebnahme von neuen Software und/oder Hardware Versionen
- Erstellung und Pflege von Testspezifikationen
- Durchführung von Erprobungen im In und Ausland
- Teilnahme an internen und externen Gremien

### Was Sie mitbringen sollten:

- Erfahrung im Bereich Fahrzeugelektronik im AutomotiveUmfeld
- Kenntnisse und Erfahrungen im Umgang mit Entwicklungstools wie DOORS
- Erfahrungen im Bereich von Fahrzeugbussystemen wie CAN, LIN und FlexRay
- Automobilerfahrung im Bereich der Steuergeräteentwicklung im Produktentstehungsprozess
- Kenntnisse über Hochvoltkomponenten
- erfolgreich abgeschlossenes Studium der Elektrotechnik, Mechatronik oder eines vergleichbaren Studiengangs

### Wir freuen uns auf SIE !

---

#### Ihr Ansprechpartner

**Martina Kollmann**

Niederlassungsleitung West

Telefon: +49 6221 60 41 - 35

Email: [martina.kollmann@cs2-itec.de](mailto:martina.kollmann@cs2-itec.de)

---

#### Link

<https://www.cs2-itec.de/jobs/p/?p=19983>

---

#### Job-Kennziffer

19983

---

#### Adresse

Cs2 ITEC GmbH & Co. KG  
Anton-Bruckner-Straße 2a

91052 Erlangen